

La Villa Restauration rapide

📍 19 Rue Amiral Charner 22370 Pléneuf-Val-André

☎ 02 96 61 81 51

🌐 <http://www.facebook.com/restaurant.lavilla>



Informations sur l'accessibilité aux personnes handicapées

Transport et stationnement

- Transport en commun à proximité :
Transport en commun à proximité :
Arrêt "Charner" desservi par deux lignes :
 - Compagnie Distribus, ligne 3 "Terre et Mer"
 - Compagnie BreizhGo, ligne 2 (Saint-Brieuc/Plévenon) L'arrêt poteau (vers port de Dahouët) se trouve à 5m du restaurant
L'arrêt abribus (vers Pléneuf) se trouve sur le même trottoir, à quelques pas.
- Pas de places de parking au sein de l'établissement
- Places de parking à proximité comprenant des places adaptées et réservées

Chemin vers l'entrée

- Pas de bande de guidage
- Chemin extérieur de plain pied
- Revêtement adapté au passage d'un fauteuil roulant
- Pas de pente
- Pas de dévers
- Présence de rétrécissement inférieur à 90 cm sur le chemin

Entrée

- Entrée bien visible
- Pas de balise sonore
- Porte manuelle battante
- Largeur d'au moins 80 cm
- Porte vitrée avec éléments contrastés sur la partie vitrée
- Entrée de plain pied
- Aide humaine possible
- Pas d'entrée dédiée aux personnes en situation de handicap

Accueil et équipement

- Accueil à proximité directe de l'entrée
- Chemin vers l'accueil de plain pied
- Largeur minimale de 90 cm sur toute la circulation menant à l'accueil
- Personnels non-formés
- Pas d'audiodescription
- Pas d'équipement d'aide à l'audition
- Toilettes adaptées

Commentaire

- Le restaurant la Villa se situe au coeur du Val-André.
Bien desservi par les transports grâce à l'arrêt Charner. De plus, le parking de l'Amirauté qui détient des places réservé PMR permet également de s'y rendre aisément.

Une terrasse et une salle intérieure sont accessibles PMR tout comme les toilettes.

Pour les personnes en déficience visuelle, la terrasse est en bois et le passage vers la salle intérieur change de revêtement.

Le comptoir est situé en face de l'entrée, permettant de s'y rendre plus facilement